**PRAKTIKUM**

**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**MODUL 9**

****

**Nama : NICKY JULYATRIKA SARI**

**NIM : L200200101**

**PROGRAM STUDI**

**INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

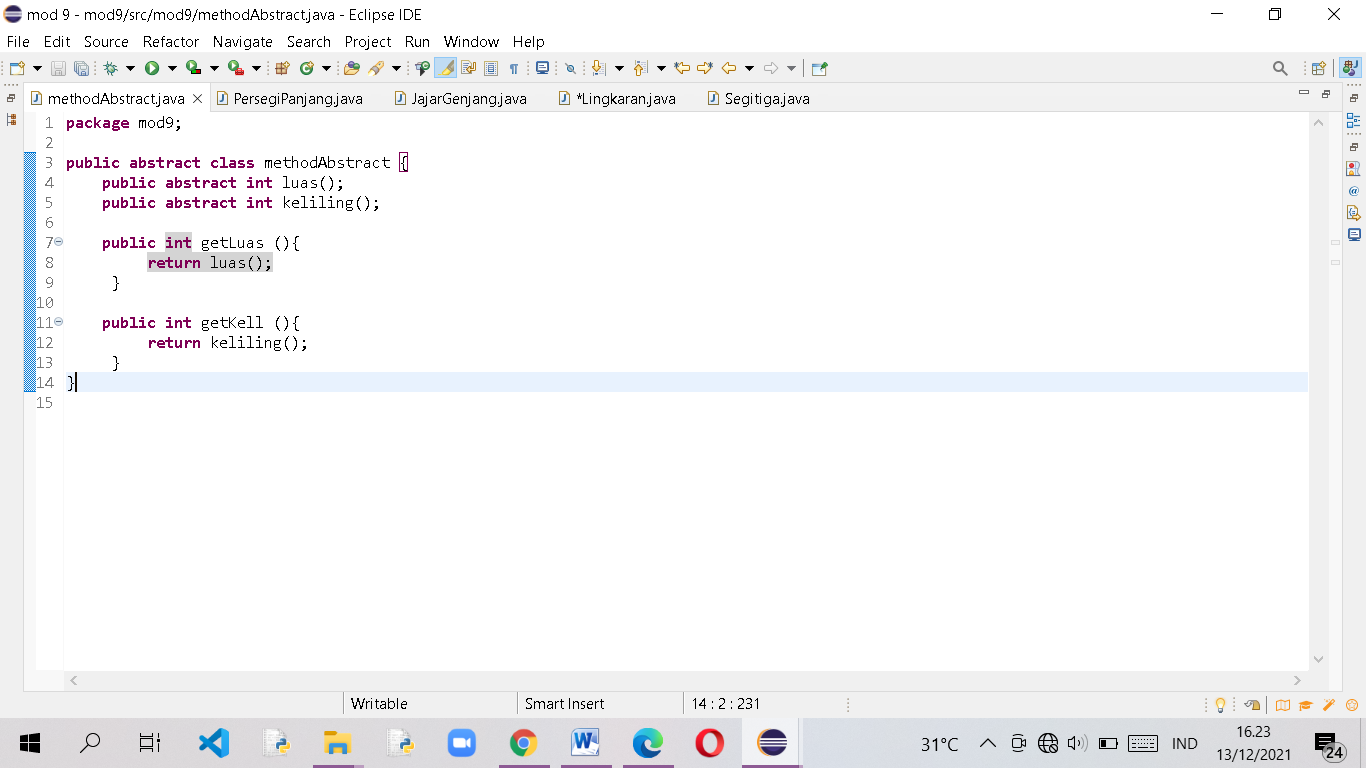
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2021/2022**

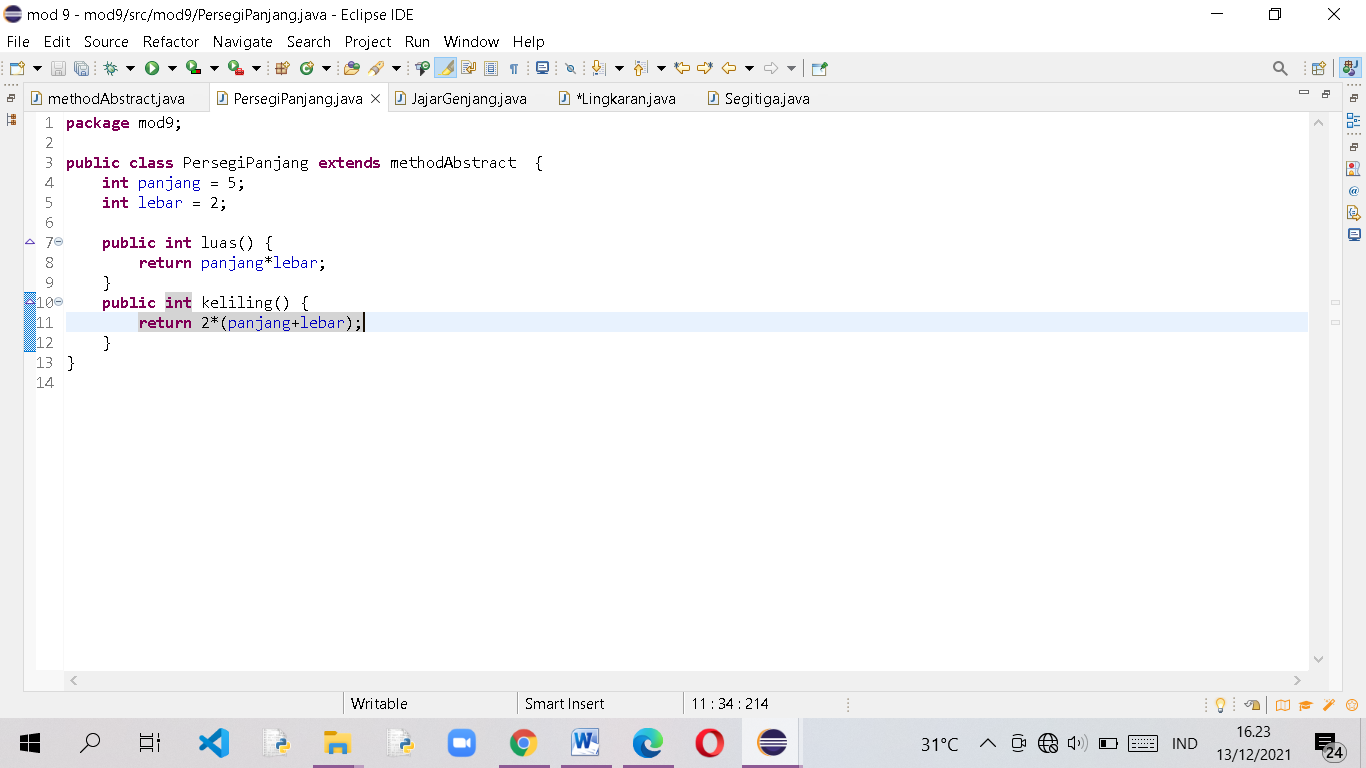
* Latihan

Dengan menggunakan class MethodAbstrak pada Program 5 di atas, buatlah class PersegiPanjang, JajarGenjang, Lingkaran, dan Segitiga! Selanjutnya implementasikan method luas() dan keliling() yang sesuai dengan perhitungan masing-masing class.

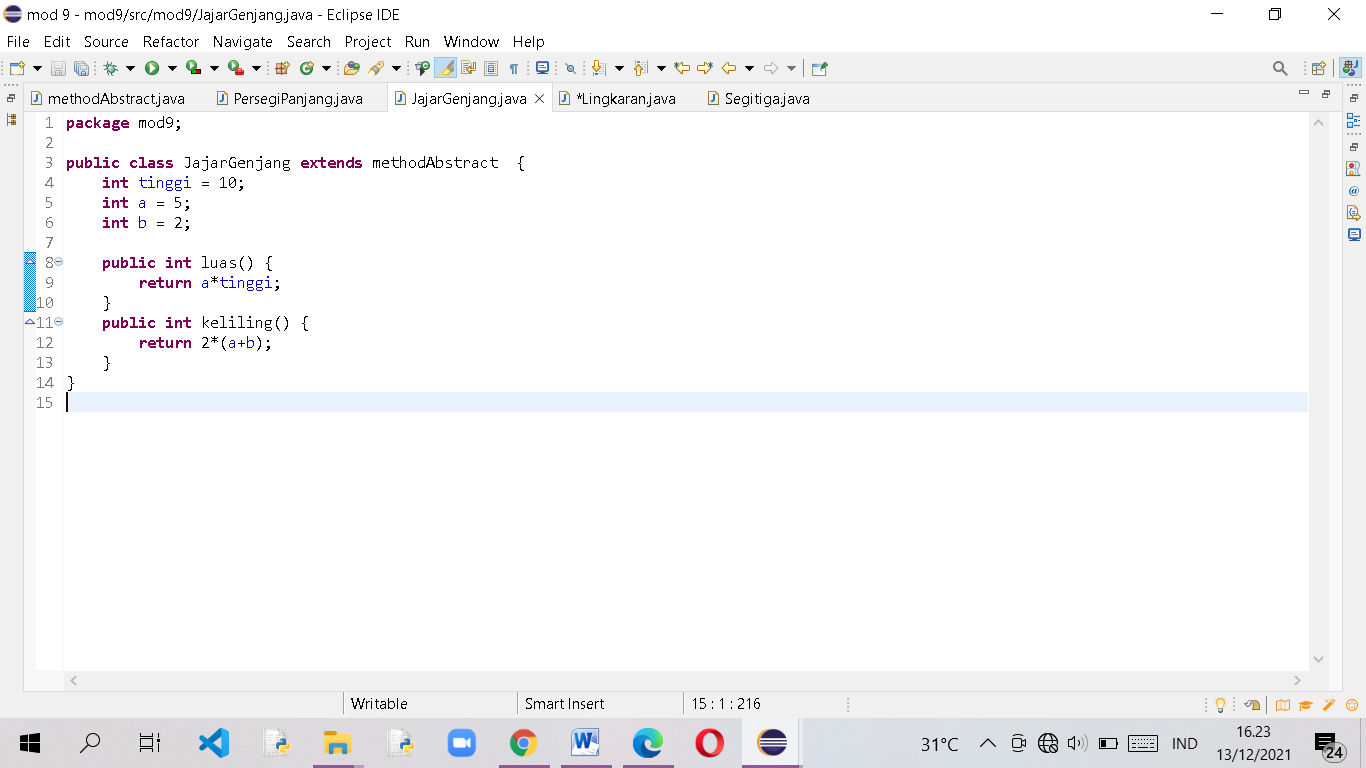
* Class methodAbstract



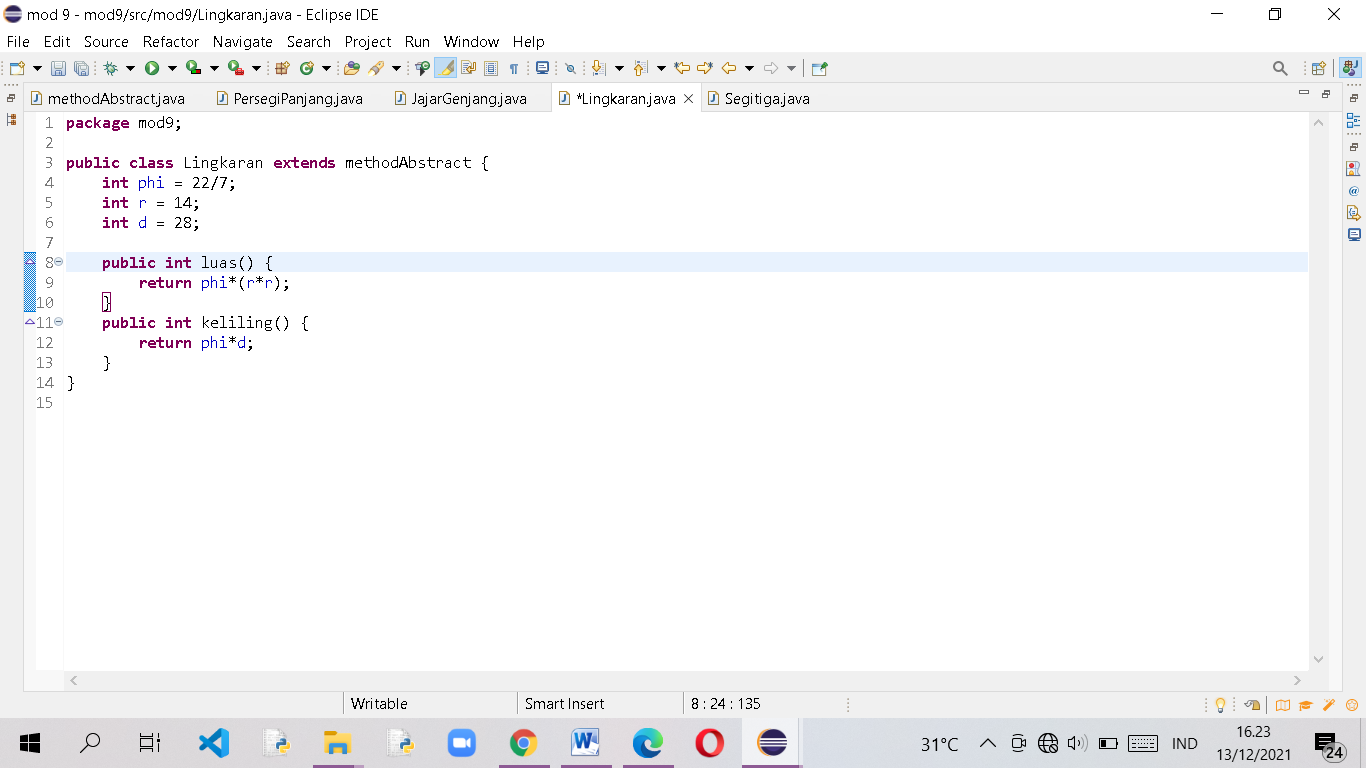
* Class PersegiPanjang



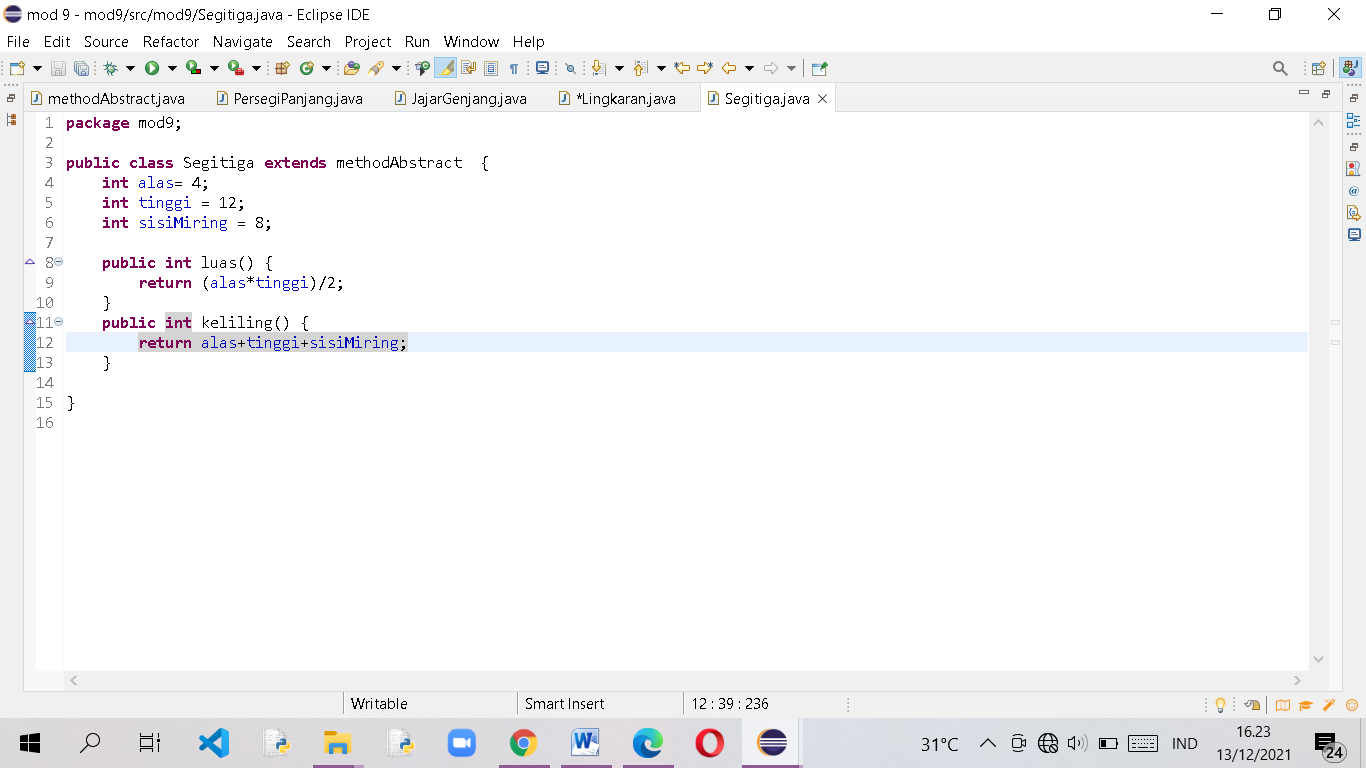
* Class JajarGenjang



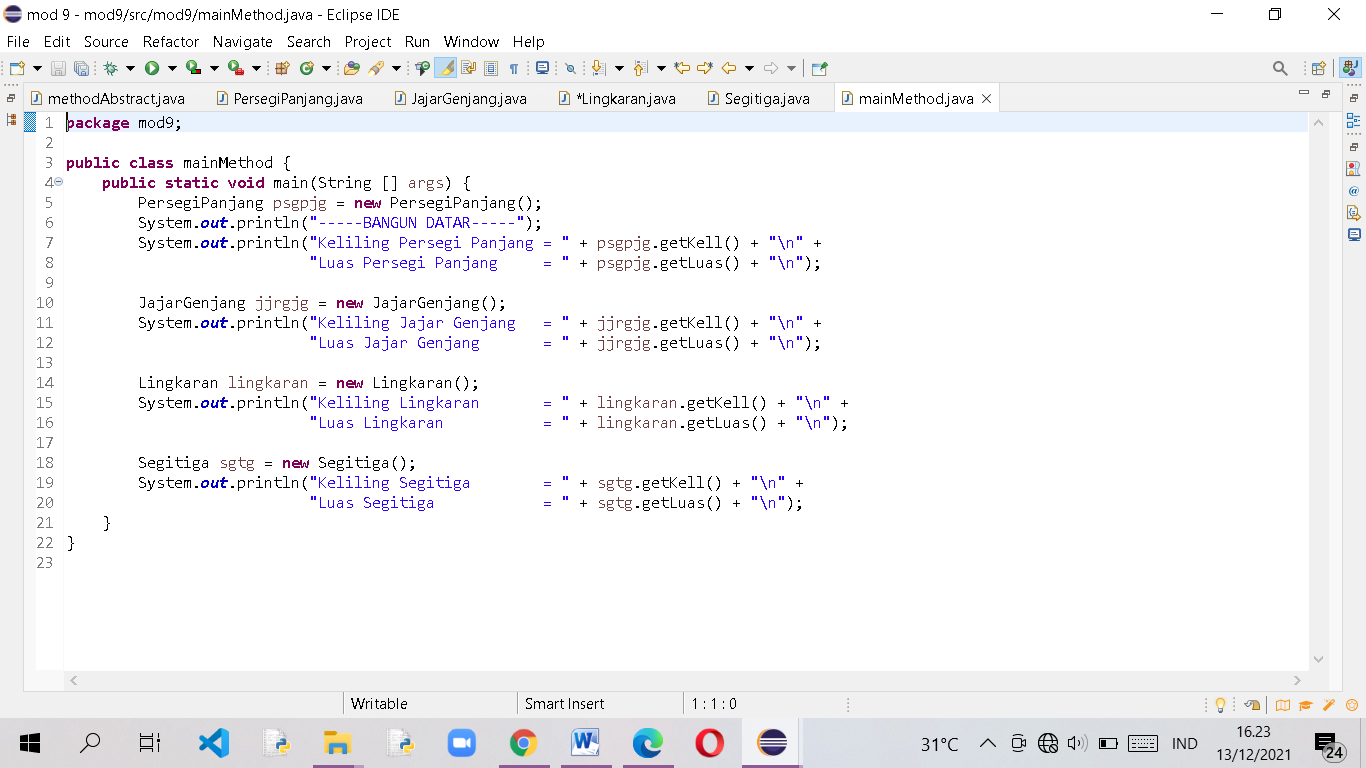
* Class Lingkaran



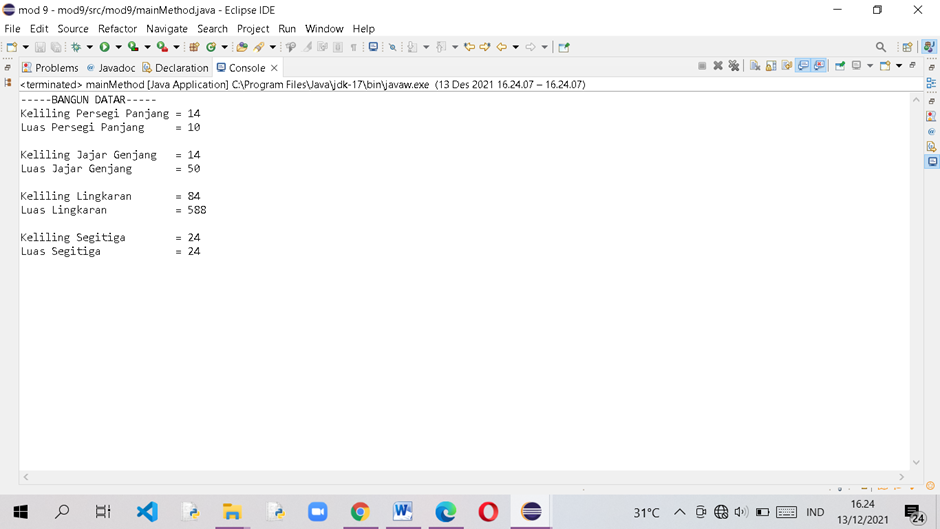
* Class Segitiga



* Class mainMethod



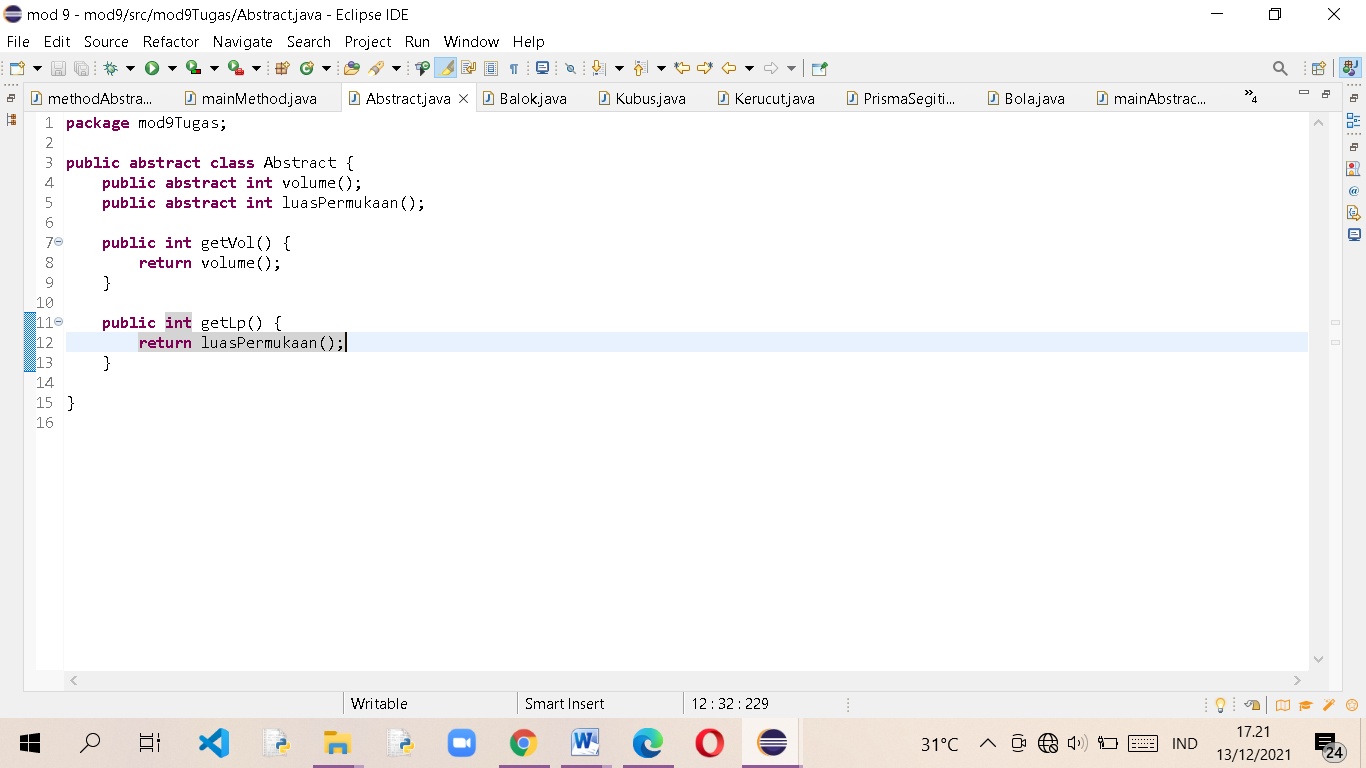
* Output



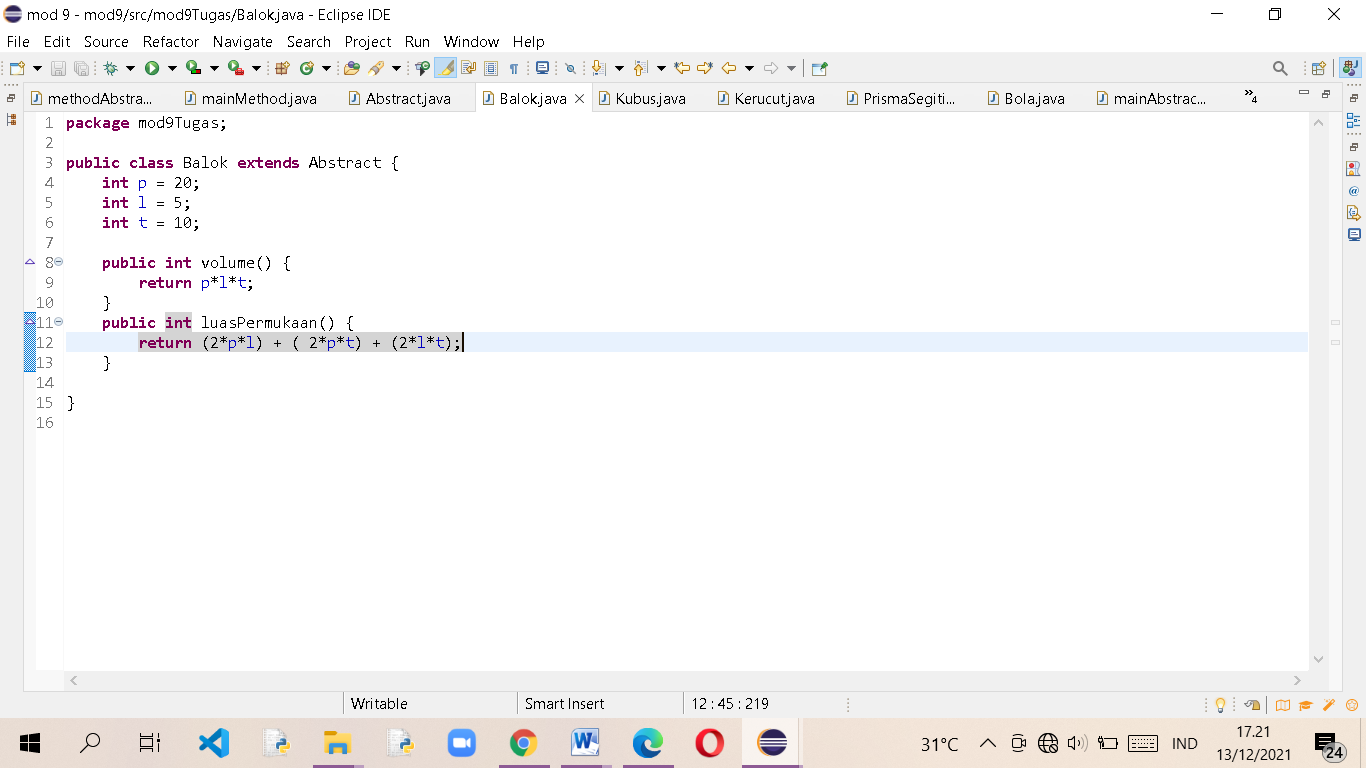
* Tugas

Buatlah class abstract untuk bangun ruang, dengan ketentuan memiliki method abstract untuk menghitung volume, dan luasSelimut/luasPermukaan. Selanjutnya buatlah class Balok, Kubus, Bola, Kerucut, dan PrismaSegitiga untuk mengimplementasikan method abstract tesebut!

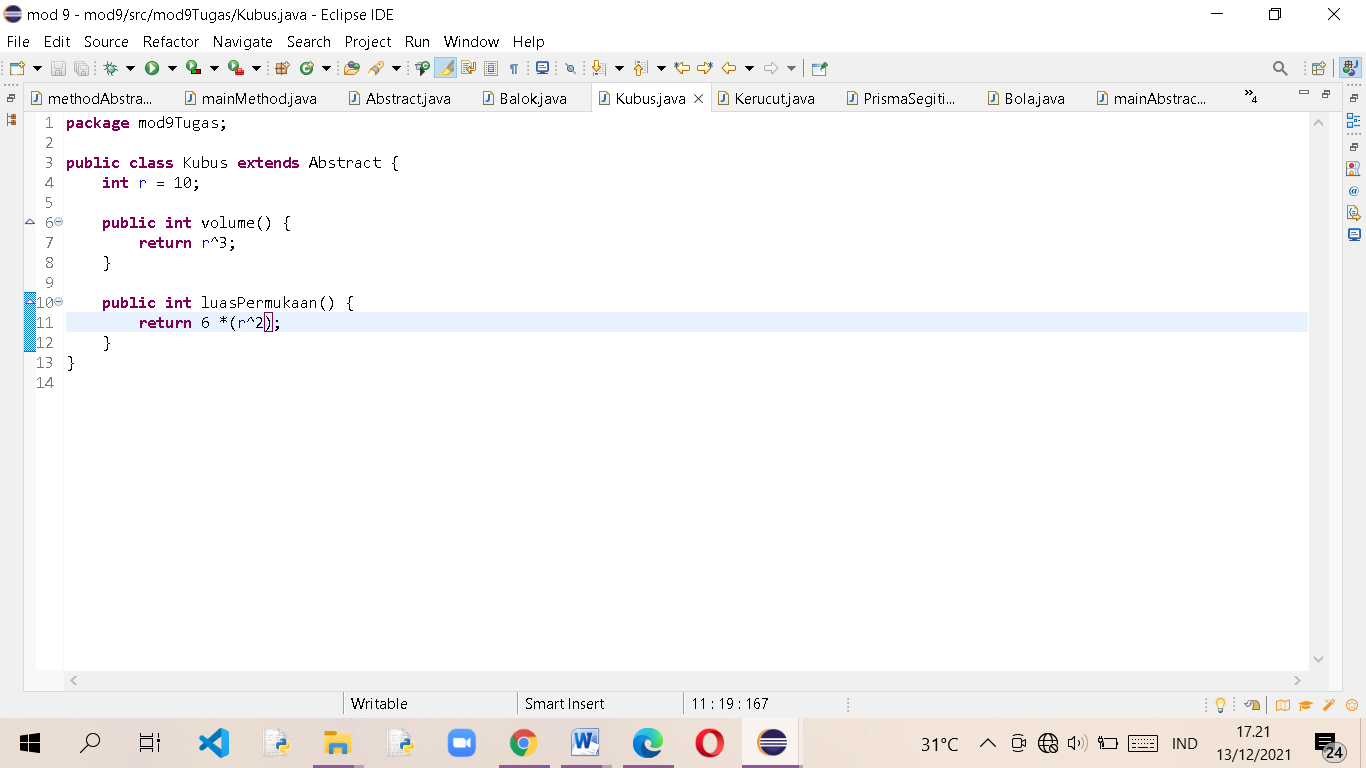
* Class Abstract



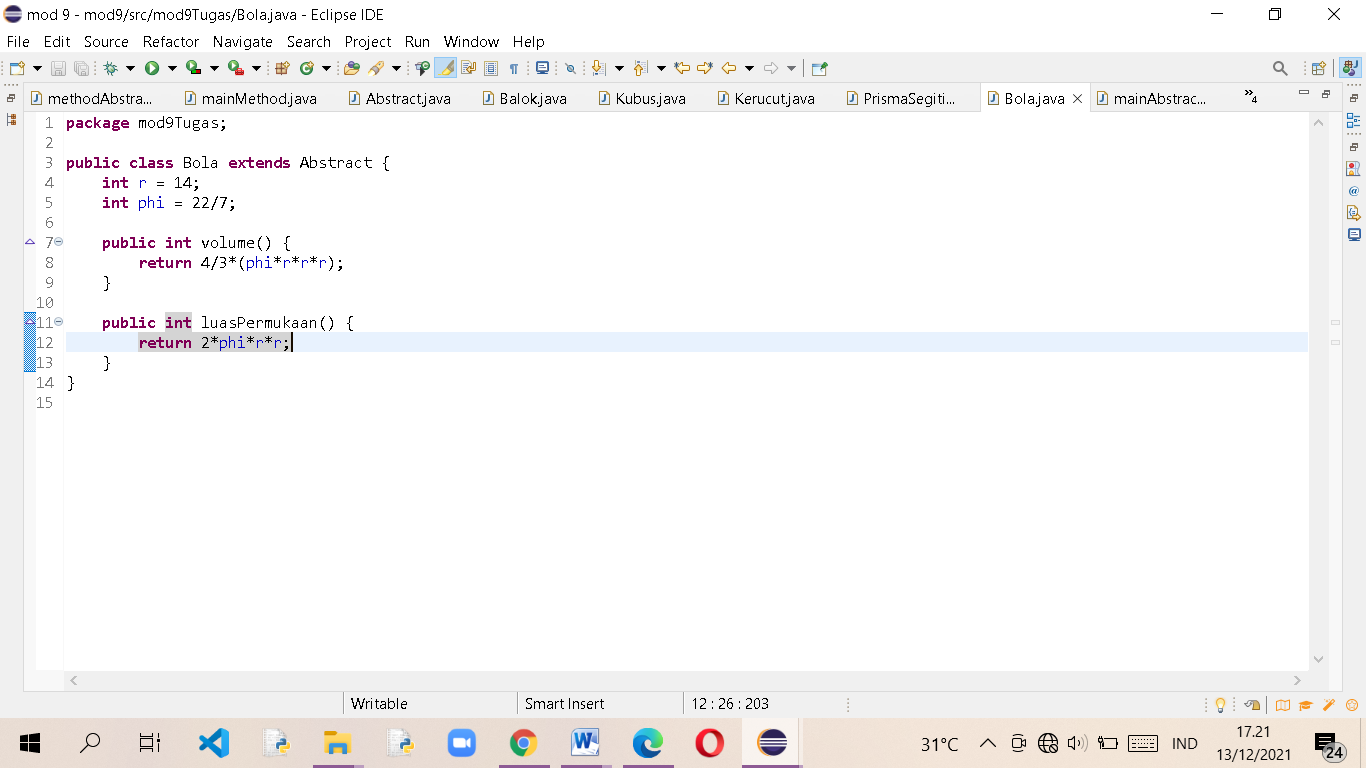
* Class Balok



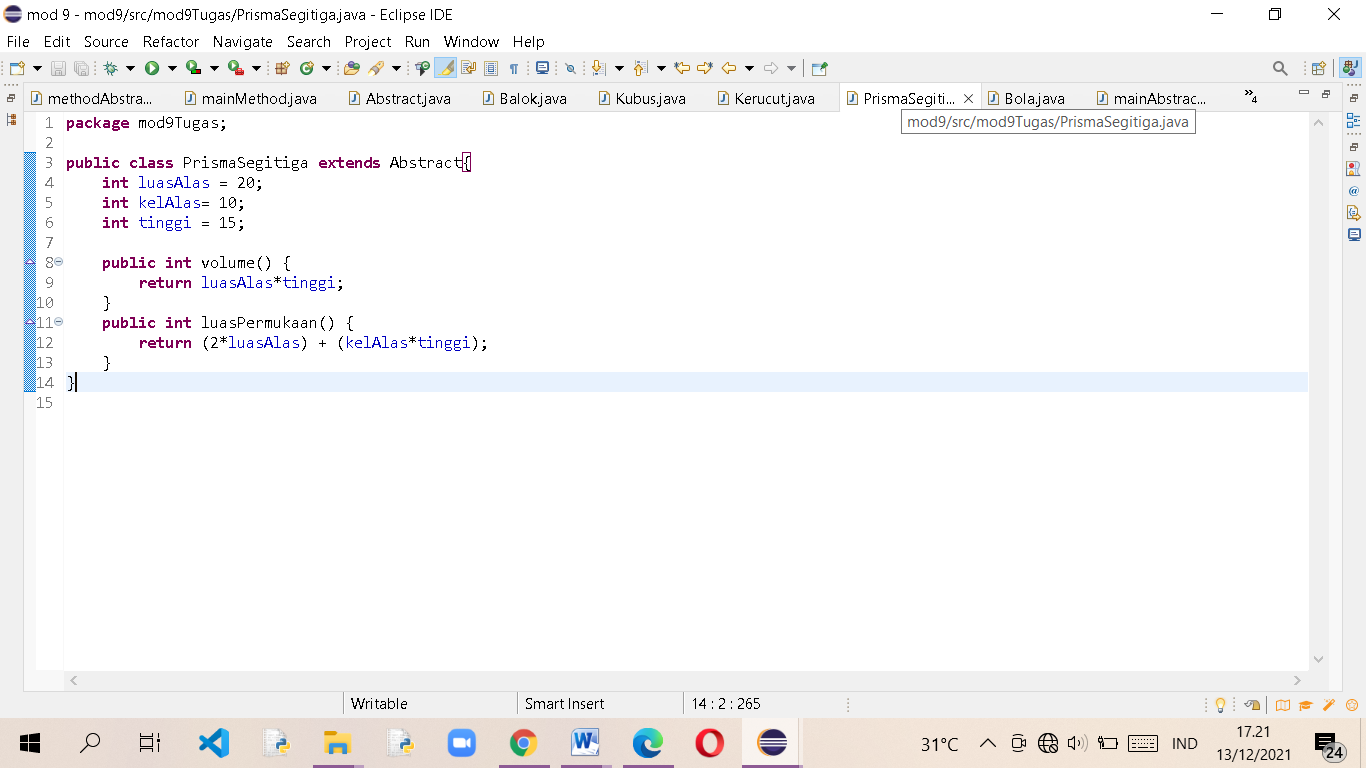
* Class Kubus



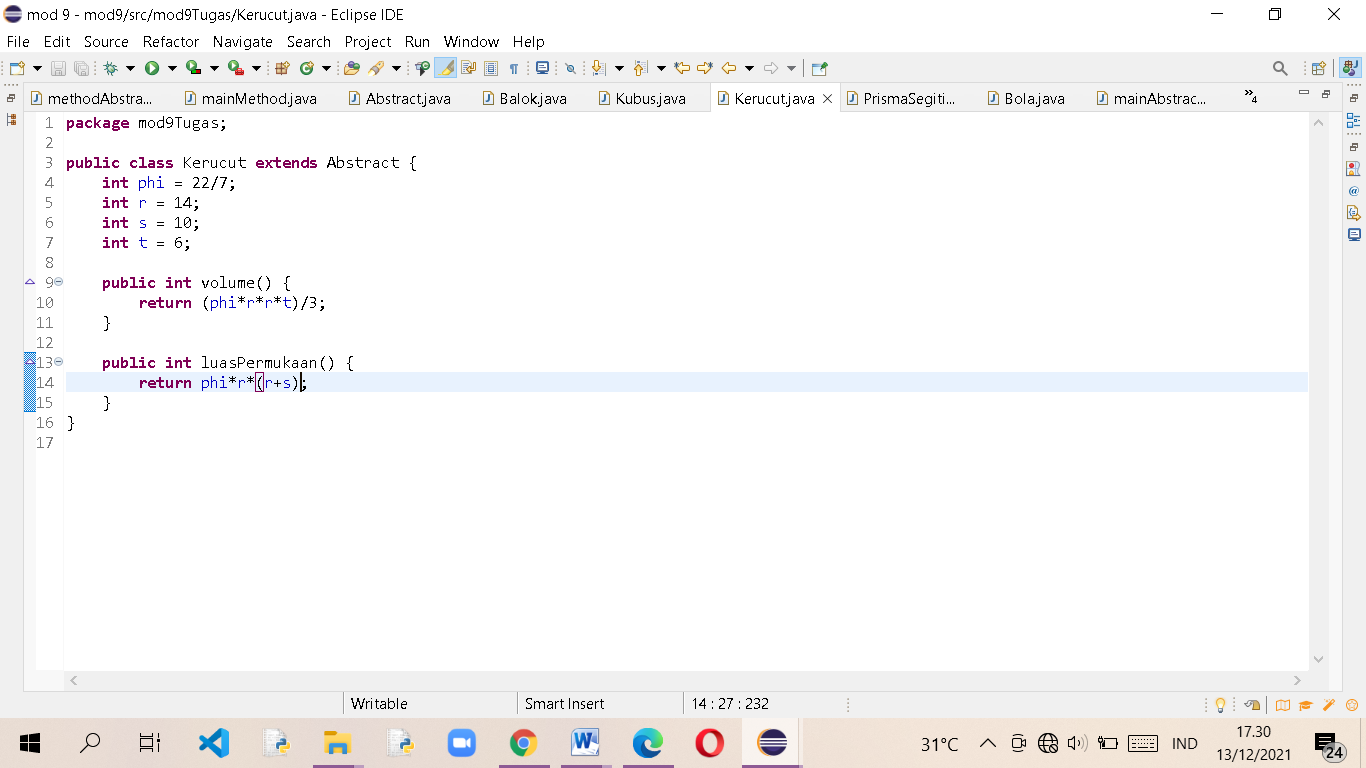
* Class Bola



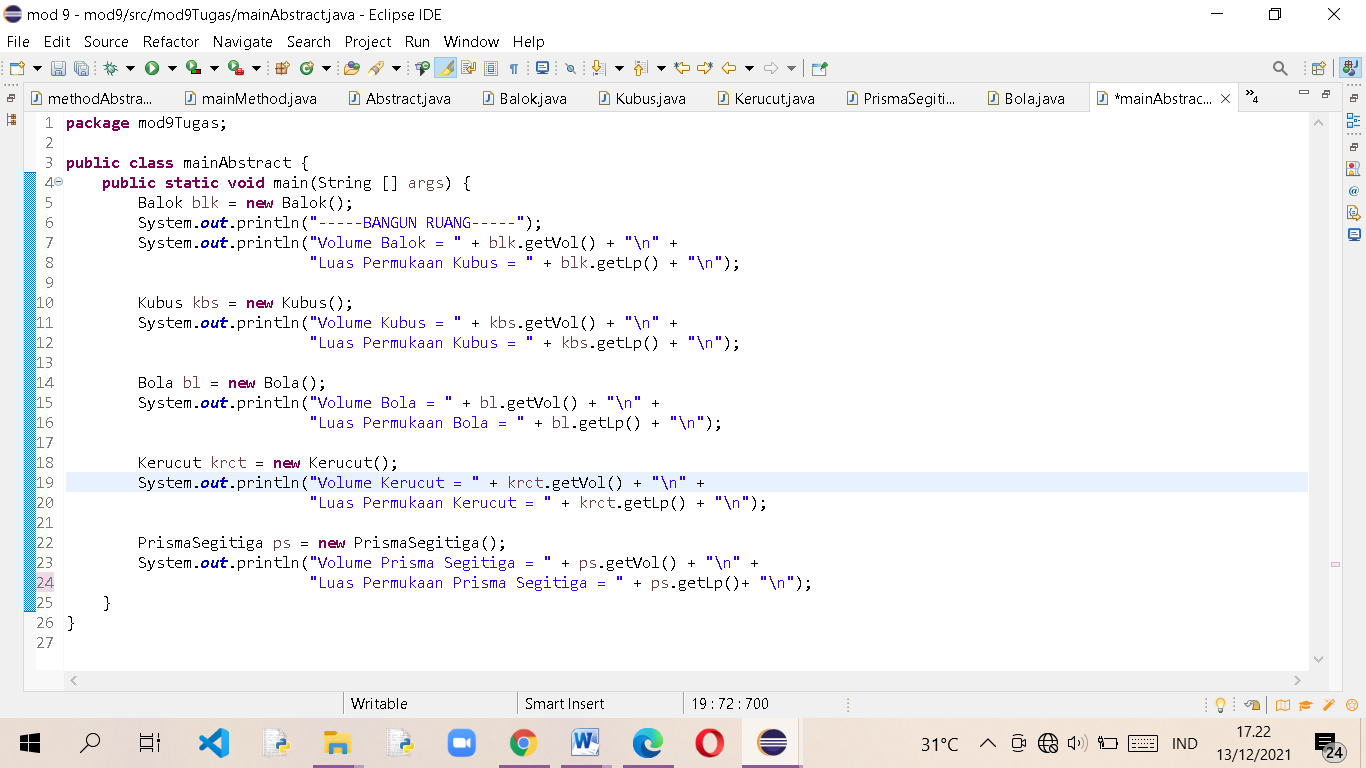
* Class PrismaSegitiga



* Class Kerucut



* Class mainAbstract



* Output

